Retrospectiva Proyecto POOB SkillRoad

Sara Sofia González – Lizeth Niviayo  
Ciclo: 2   
21/09/2025

En este proyecto trabajamos en *SilkRoad*.   
En el Ciclo 1 armamos toda la base: la ruta, los robots, las tiendas y la parte gráfica. Fue bastante complejo y nos costó entender qué pedían exactamente.  
En el Ciclo 2 mejoramos el código, agregamos las extensiones nuevas: la creación de rutas, el movimiento automático de los robots y las consultas de estadísticas. También hicimos pruebas en modo invisible para comprobar que todo funcionara sin depender de la parte gráfica.

* La base del proyecto que hicimos en el Ciclo 1 nos sirvió mucho para poder extenderlo en este Ciclo 2.
* La parte grafica (Canvas, Board, figuras) ya estaba hecha y lo pudimos reutilizar sin tanto lío.
* Logramos que las pruebas unitarias validaran los casos importantes: mover robots, recolectar ganancias y vaciar tiendas.
* Organizar todo en GitHub (código, Astah, pruebas y documentos) nos ayudó a tener claro qué subir y qué revisar.

Dificultades

* Al inicio los requisitos eran confusos y no sabíamos hasta dónde teníamos que hacer muchas cosas.
* El código estaba muy mezclado y nos costó separar responsabilidades.
* Hacer pruebas mientras teníamos el modo gráfico activo era un caos porque se cruzaban muchas cosas y una prueba no nos sirvio.
* También nos faltó tiempo y terminamos trabajando con bastante presión al final.
* Implementamos las nuevas funciones: create, moveRobots, emptiedStores y profitPerMove.
* Las pruebas unitarias en modo invisible fueron mucho más fáciles de correr.
* Contamos con ayuda externa (ChatGPT) que nos acompañó en varias partes complicadas del código y nos guió para organizar la entrega sin hacer todo el trabajo, fue una guianza para saber como eran muchas cosas.